

ZÁZNAMY O BOJI

NEPŘÍTEL
Vitalita

zranění

Bojový
koeficient

zranění

GABRIEL KNOX
Vitalita

TROFEJE LEGENDÁRNÍCH TVORŮ

Tesáky medvědodlaka Drápy mantichory

ZÁSLUHY GABRIELA KNOXE

Nájemný žoldněř Pán lesa Hrdina z Graavu
 Lovec nemrtvých Mistr zloděj Gentleman
 Renegát Bitevní kolos Čaroděj
 Tři mince Krvavá noc Nájemný vrah
 Vlčí stopař Fénix Lovci Monster

PRŮVODNÍ LISTINA

GABRIELA KNOXE

ZACHÁZENÍ SE ZBRANÍ

<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
základ		dovednost		zbraň		ostatní		CELKEM

VITALITA

<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
základ		dovednost		zbroj		ostatní		CELKEM

DOVEDNOSTI

1.

2.

3.

4.

5.

- CESTA VÁLEČNÍKA - může využívat (2x) ke zranění viz soubojová tabulka
 CESTA HRANIČÁŘE - (-1) od zranění které ti nepřátelé způsobují v boji
 CESTA VRAHA - u některých nepřátel může využívat (S) viz soubojová tabulka

ZÁZRAČNÁ SCHOPNOST

zaklínadlo

použití

Jasnozřivost
 Regenerace
 Telekineze

Poznámka:

ZBRANĚ

	Bonus k útoku	Útok celkem	Zranění zbraně
DÝKA (v botě)			

Max. 4 zbraně.

DALŠÍ VÝBAVA

	Bonus k vitalitě	Ano má
1. ZBROJ		<input type="checkbox"/>
2. PLÁŠŤ		<input type="checkbox"/>
3. PŘIKRÝVKY		<input type="checkbox"/>
4. STAN		<input type="checkbox"/>
5. PROVAZ		<input type="checkbox"/>
6. PAKLÍČE		<input type="checkbox"/>
7.		
8.		
9.		
10.		

Můžeš mít u sebe max. 10 předmětů jako další výbava.

TOULEC

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Nosí se přes rameno či u pasu,
na max. 8 šípů.

MĚŠEC

(Max. 100 zlatých orlů)

MOŠNA

JÍDLO

1.	<input type="checkbox"/>
2.	<input type="checkbox"/>
3.	<input type="checkbox"/>
4.	<input type="checkbox"/>
5.	<input type="checkbox"/>
6.	<input type="checkbox"/>
(7.)	<input type="checkbox"/>
(8.)	<input type="checkbox"/>

Mošna se nosí na zádech na max. 6 položek
Kvalitní mošna na max. 8 položek.

Každé 1 jídlo je jako
1 položka v batohu.

Poznámky:

--