

## ZACHÁZENÍ SE ZBRANÍ

ZÁKLADNÍ HODNOTA:	DOVEDNOSTI:	ZBRAŇ:	OSTATNÍ:
CELKOVÁ HODNOTA:			

BOJ PROTI PŘESILE	<input type="checkbox"/>
ÚTOK DVĚMA ZBRANĚMI	<input type="checkbox"/>
DEFENZIVNÍ BOJ	<input type="checkbox"/>
ŠERMÍŘSKÉ FINESY	<input type="checkbox"/>

## PŘEŽITÍ V DIVOČINĚ

CESTA HRANIČÁŘE

SKRÝVÁNÍ SE	<input type="checkbox"/>
KAPSÁŘSTVÍ A ZÁMKY	<input type="checkbox"/>
BLESKOVÉ REFLEXY	<input type="checkbox"/>
ÚTOK ZE ZÁLOHY	<input type="checkbox"/>

## ZÁZRAČNÁ SCHOPNOST

JASNOZŘIVOST



REGENERACE



TELEKINEZE



ZAKLÍNADLO

1.	<input type="checkbox"/>
2.	<input type="checkbox"/>
3.	<input type="checkbox"/>

POUŽITÍ

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

## VITALITA

ZÁKLADNÍ HODNOTA:	DOVEDNOSTI:	ZBROJ & PLÁŠT:	OSTATNÍ:
CELKOVÁ HODNOTA:			

## ŠERMÍŘSTVÍ

CESTA VÁLEČNÍKA

## ŠIKOVNOST A CHYTROST

CESTA VRAHA

## DALŠÍ VÝBAVA

1.	<input type="checkbox"/> PLÁŠT	Bonus k VIT:
2.	<input type="checkbox"/> ZBROJ	Bonus k VIT:
3.	<input type="checkbox"/> TEPLÉ PŘIKRÝVKY	
4.	<input type="checkbox"/> STAN	
5.	<input type="checkbox"/> PROVAZ	
6.	<input type="checkbox"/>	
7.	<input type="checkbox"/>	
8.	<input type="checkbox"/>	
9.	<input type="checkbox"/>	
10.	<input type="checkbox"/>	



MOŠNA

1.	<input type="checkbox"/> KŘESADLO	Porci:	<input type="checkbox"/>	4.
2.	<input type="checkbox"/> POTRAVINY		<input type="checkbox"/>	5.
3.	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	6.
<input type="checkbox"/> KVALITNÍ MOŠNA				
7.	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	8.
<input type="checkbox"/> PRVOTŘÍDNÍ MOŠNA				
9.	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	10.

## MĚŠEC

Maximálně 100 zlatých orlů



## ZBRANĚ

1.	<input type="checkbox"/>	Zranění:	Bonusy:
2.	<input type="checkbox"/>	Zranění:	Bonusy:
3.	<input type="checkbox"/>	Zranění:	Bonusy:
4.	<input type="checkbox"/>	Zranění:	Bonusy:
5.	<input type="checkbox"/> DÝKA V BOTĚ:	Zranění:	Bonusy:

GABRIEL KNOX



NEPŘÍTEL

VITALITA	ZRANĚNÍ	PŘEVAHA	ZRANĚNÍ	VITALITA

TROFEJE LEGENDÁRNÍCH TVORŮ



- TESÁKY MEDVĚDOLAKA
- DRÁPY MANTICHORY
- ŠUPINY BAZILIŠKA



- ŠPIČÁKY CHIMÉRY
- UPÍŘÍ ZUBY

ZÁSLUHY GABRIELA KNOXE

- |  |  |  |   |
|--|--|--|---|
|  | <input type="checkbox"/> NÁJEMNÝ ŽOLDNĚR |  | <input type="checkbox"/> NÁJEMNÝ VRAH         |
|  | <input type="checkbox"/> LOVEC NEMRTVÝCH |  | <input type="checkbox"/> LOVCI MONSTER        |
|  | <input type="checkbox"/> RENEGÁT         |  | <input type="checkbox"/> VE SLUŽBÁCH KLANU    |
|  | <input type="checkbox"/> TŘI MINCE       |  | <input type="checkbox"/> DVĚ TVÁŘE            |
|  | <input type="checkbox"/> VLČÍ STOPAŘ     |  | <input type="checkbox"/> SÍLA LÁSKY           |
|  | <input type="checkbox"/> PÁN LESA        |  | <input type="checkbox"/> JIZVY MINULOSTI      |
|  | <input type="checkbox"/> MISTR ZLODĚJ    |  | <input type="checkbox"/> KRÁLOVRAH            |
|  | <input type="checkbox"/> BITEVNÍ KOLOS   |  | <input type="checkbox"/> VYKONAVATEL          |
|  | <input type="checkbox"/> KRVAVÁ NOC      |  | <input type="checkbox"/> SKRYTÁ SÍLA          |
|  | <input type="checkbox"/> FÉNIX           |  | <input type="checkbox"/> AMETYSTOVÁ ČARODĚJKA |
|  | <input type="checkbox"/> HRDINA Z GRAAVU |  | <input type="checkbox"/> NA HRANĚ ZÍTRKA      |
|  | <input type="checkbox"/> GENTLEMAN       |  | <input type="checkbox"/> ARCIČARODĚJ          |
|  | <input type="checkbox"/> ČARODĚJ         |  |   |

# SPOLEČNÍCI



## BERWIK

**Berwik** ovládá dovednost *Boj proti přesile*, a dokud tě bude doprovázet, můžeš tuto dovednost využívat, jako bys ji sám uměl.

Dokud bude **Berwik** ve tvých službách, v každém souboji si přičti 1 k hodnotě ZRANĚNÍ.



## JOORIL

**Jooril** ovládá dovednost *Defenzivní boj*, a dokud tě bude doprovázet, můžeš tuto dovednost využívat, jako bys ji sám uměl.

Dokud bude **Jooril** ve tvých službách, v každém souboji si přičti 1 k hodnotě ZACHÁZENÍ SE ZBRANÍ.



## OSWYN

**Oswyn** ovládá dovednost *Stopování a orientace*, a dokud tě bude doprovázet, můžeš tuto dovednost využívat, jako bys ji sám uměl.



## KAART

**Kaart** ovládá dovednosti *Bylinkářství a znalost zvíře*, a také *Termoregulace*. Dokud tě bude doprovázet, můžeš tyto dovednosti využívat, jako bys je sám uměl.



## CYLMAR OCCELOT

Dokud tě bude **Cylmar** doprovázet, každý souboj zahájí zaklínadlem *Ohnivá střela* a zraní nepřítele za 14 bodů VITALITY (pokud nebude napsáno jinak).

**Cylmar** také vlastní jeden *Štitový obsidián*. Smíš jej během cesty využít, jako bys jej sám vlastnil.



## ELRIK

**Elrik** má ve své výbavě *Bylinkovou truhličku*. Po každém souboji ti může navrátit až 8 bodů VITALITY.



## CORBETT

**Corbett** ovládá dovednost *Kapsářství a zámky*, a dokud tě bude doprovázet, můžeš tuto dovednost využívat, jako bys ji sám uměl.

**Corbett** vlastní *Bandalír s dýkami*. Kdykoliv během souboje bude v textu poznámka, že lze hodit nože a protivníky zranit, můžeš tohoto bonusu využít.

### POZNÁMKY: